**Aplicación Tareas -> con guardado en SQLite**

Definimos dos clases: Tarea y TareaApp

## TareaApp (UserControl)

build (self)

Atributos:

* tarea\_nueva -> **TextField** para tarea nueva (on\_submit = addClick (al pulsar enter))
* Añadir\_tarea -> FloatingActionButton (icons.ADD, on\_click = addClick)
* tareas ->

## Tarea (UserControl)

Atributos: Nombre\_tarea y